

BIENVENUE DANS MON MONDE

Pack d'activités



pour
le recrutement

Développé par le
mouvement des filles YESS
Mars 2022



WORLD ASSOCIATION
OF GIRL GUIDES
AND GIRL SCOUTS

NORÆC
NORWEGIAN AGENCY FOR
EXCHANGE COOPERATION



TABLE DES MATIERES

i

AVANT-PROPOS

01-02

SON MONDE
PRODIGIEUX

03-04

LA
TRANSFORMATION

05-06

LES PAPILLES

07-08

LES CRITERES

09

CONTOURNER
LES BOSSES



10

LA BOUSSOLE

AVANT-PROPOS ET REMERCIEMENTS



Robina A. Sentumbwe
Gestionnaire de Programmes
Mondiales

Ce pack d'activités est dédié aux filles et jeune femmes âgées de 10 à 25 ans qui n'ont pas encore eu l'occasion de rejoindre le mouvement du Guidisme et du Scoutisme. Il est appelé "Bienvenue dans mon monde" - le monde où les filles et les jeunes femmes ont la possibilité de diriger, grandir, s'exprimer et agir sur les problèmes qui les affectent.

Il est facile à utiliser et est soigneusement composé de six activités qui permettront de répondre aux questionnement des filles et jeunes femmes avant de prendre la decision de rejoindre le mouvement.

- « Son monde prodigieux » montre ce qu'est le Guidisme/Scoutisme féminin et aide à comprendre le contexte de base du Guidisme et du Scoutisme féminin.
- « La transformation » motivera les filles et les jeunes femmes à rejoindre le mouvement des guides en sachant la valeur ajoutée qui accompagne cette étape.
- « Les papilles » élabore certaines des initiatives intéressantes de l'AMGE et donne une idée de certaines des activités que les Guides et les Eclaireuses ont le privilège de faire.
- « Les critères » met en évidence les critères nécessaire pour être une Guide et une Eclaireuse ; et aidera les filles et les jeunes femmes à savoir si elles remplissent les conditions requises pour devenir Guides et/ou Eclaireuses.
- "Contourner les bosses" aborde certains des défis, limitations ou obstacles possibles qui peuvent empêcher les filles de faire partie du Mouvement, même lorsqu'elles aimeraient le faire.
- "La boussole" donne des orientations et des conseils sur les processus d'adhésion au Guidisme et au Scoutisme féminin pour les filles et les jeunes femmes qui sont intéressées.

Une appréciation particulière va aux membres de l'équipe Achievers des 13 Organisation Membres qui mettent en œuvre le Mouvement des filles YESS en Afrique et en Asie-Pacifique, qui ont contribué à l'élaboration de ce pack, en collaboration avec l'équipe de coordination YESS de l'AMGE.

PS: L'équipe des Achievers est l'équipe de jeunes femmes qui sont responsables du développement du recrutement dans le mouvement des filles YESS.

ACTIVITÉ 1 : SON MONDE PRODIGIEUX



Description de l'activité : Il s'agit d'une activité d'introduction au Guidisme. À la fin de l'activité, les filles et les jeunes femmes à qui elle est proposée devraient être en mesure de comprendre ce qu'est le Guidisme et le Scoutisme féminin.

But/objectif de l'activité : Démontrer (de manière ludique) aux filles et aux jeunes femmes ce qu'est le Guidisme et le Scoutisme féminin et s'assurer qu'elles comprennent le contexte de base du Guidisme et du Scoutisme féminin.



Durée :
30-40 minutes



Matériaux nécessaires : Des pancartes - Des papiers - Des marqueurs - Un carnet de notes personnel - Un stylo - Un sifflet - Des images du Guidisme ou Scoutisme à afficher dans les stations - Une horloge, une montre ou un téléphone à utiliser pour le **chronométrage**.



Groupe d'âge :
10-25 ans

INSTRUCTIONS GENERALES :

Animatrices requises par groupe : 6

- Animatrice principale
- 4 chefs de station
- Chronométrateur

NB : Vous pouvez choisir d'avoir un chronométrateur pour tous les groupes, mais cela nécessitera une bonne coordination.

Préparations nécessaires : Avant le début de cette activité, créez une galerie avec 4 stations physiques (chacune avec un responsable de station). Chaque station doit représenter un sujet qui décrit le Guidisme et le Scoutisme féminin comme suit :-

- STATION 1 Histoire du guidisme
- STATION 2 La loi des guides
- STATION 3 La Promesse
- STATION 4 La devise

NB : Nommez chaque station et mettez au moins une belle image attrayante reflétant le guidisme et le scoutisme, par exemple des guides en uniforme, des guides s'amusant, des guides faisant le salut, l'aventure, etc. Les images doivent montrer des filles heureuses et être représentatives de la marque du mouvement.

INSTRUCTIONS ÉTAPE PAR ÉTAPE :

Instruction	Activité	Durée
1	Placez les filles en groupes de 10 au maximum et demandez à chaque groupe de former un cercle. Pour une efficacité maximale, chaque session ne doit pas avoir plus de 5 groupes ou pas plus de 50 filles.	2 minutes

SON MONDE PRODIGIEUX !

Instruction	Activité	Durée
2	<p>Debout dans le cercle, l'animateur enseigne aux participantes cette chanson:</p> <p style="text-align: center;"><i>I have a ball (x2)</i> <i>I put it here (x2)</i> <i>I play better (x2)</i> <i>... I pass it on</i></p> <p>NB : Comment apprendre la chanson aux participantes : - - Chantez-le deux fois pendant qu'ils vous écoutent - Demandez-leur ensuite de chanter avec vous deux ou trois fois - Une fois qu'ils maîtrisent la chanson, prenez maintenant la balle et chantez tout en dansant et pratiquant - Sélectionnez 2 participantes pour essayer la chanson en pratiquant.</p> <p>Une fois que vous êtes sûr que tout le monde a maîtrisé la chanson, vous pouvez passer à l'instruction 3.</p>	5 minutes
3	<p>Présentations : Aidez le groupe à chanter la chanson «Pass the ball» qu'ils viennent d'apprendre pendant qu'ils se présentent. Chaque fille peut dire 3 à 5 choses sur elle-même, par exemple son nom, ce qu'elle aime et n'aime pas, sa couleur préférée, son âge, etc. Après s'être présentée, elle passe le ballon à une autre fille.</p>	5 minutes
4	<p>La promenade de la galerie : Les filles seront invitées à faire la promenade de la galerie par paires (deux personnes) à travers les 4 stations et à chaque station, il y aura une animatrice qui expliquera les images et répondra aux questions que les filles pourraient poser. Une fois cela fait, la paire recevra un autocollant confirmant qu'elles y sont passées.</p> <p>PS : Il ne doit pas y avoir plus de 2 filles à chaque station et pour un maximum de 2 minutes seulement. Toutes les 2 minutes, un coup de sifflet retentira pour que les filles passent à la station suivante.</p>	15 minutes
5	<p>Après la promenade dans la galerie, les filles retourneront s'asseoir et l'animateur demandera aux participantes s'ils ont des questions.</p> <p>PS : Chaque paire ne sera autorisée à s'asseoir que lorsqu'elle aura soumis 4 autocollants comme preuve qu'elle a été aux quatre stations.</p>	5 minutes
6	<p>Chaque fille recevra une pancarte pour écrire un seul mot décrivant ce qu'est le guidisme, par exemple. Amusant, éducatif, etc.</p>	2 minutes
7	<p>Chaque fille sera invitée à lire à haute voix ce qu'elle a écrit et au fur et à mesure que chaque fille lit son mot, l'animatrice l'expliquera un peu plus.</p>	8 minutes

ACTIVITÉ 2 : LA TRANSFORMATION



Description de l'activité : Cette activité démontre la valeur d'être Guide et/ou Eclairéuse.

But/objectif de l'activité : Faire aimer le guidisme aux filles et aux jeunes femmes et les motiver à rejoindre le mouvement en connaissant la valeur ajoutée qui en découle.



Durée:
25 minutes



Groupe d'âge :
10-25 ans



Matériaux requis :

2 boîtes - Papier chemise découpé en 20 petites feuilles - Marqueurs et stylos.

INSTRUCTIONS GENERALES:

Préparatifs requis :

- (i) Obtenez deux boîtes et marquez-les comme A et B
- (ii) Découpez des papiers manille et écrivez les mots suivants en caractères gras en majuscules, puis placez-les dans les cases respectives (cela signifie que vous aurez 20 papiers manille contenant chacun un mot).

Boîtes A	Boîtes B
Suivre - Triste - Perdant - Faible - Solitaire - Haine - Passif - Ennuyeux - Calme - Stagnant	Diriger - Heureux - Gagnant - Fort - Compagnonnage - Amitié - Actif - Brillant - S'exprimer - Grandissant

INSTRUCTIONS ÉTAPE PAR ÉTAPE :

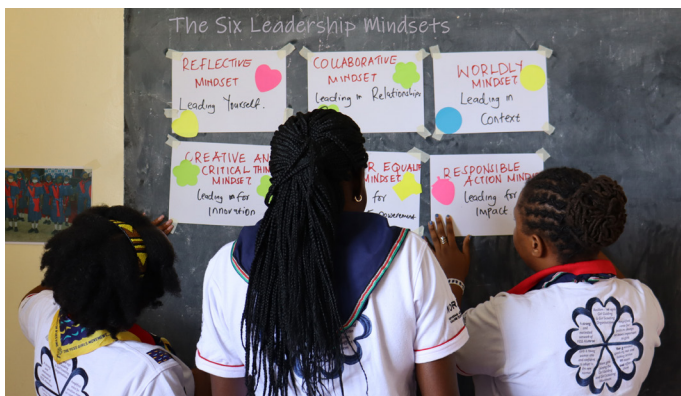
Instructions	Activité	Durée
1	Mettez les filles en deux groupes - chacun avec 10 filles. Nommez le premier «groupe A» et le second «groupe B»	2 minutes
2	Demandez à chacune des membres du groupe A de choisir un papier chemise dans la boîtes A ; et les membres du groupe B dans la boîtes B	2 minutes
3	Laissez les deux groupes se tenir en parallèle l'un à l'autre.	1 minute
4	Demandez aux membres du groupe A (un à la fois) de lire à voix haute (un à la fois) les mots de leur papier chemise. Lorsqu'un membre du groupe A lit le mot, le membre du groupe B qui a le papier chemise avec le mot qui signifie le contraire de ce qui a été lu, doit également lire ses mots. <i>Par exemple. Le membre du groupe A lit : Perdant / Le membre du groupe B criera : Gagnant</i> Et les deux se tiennent la main et sortent des 2 lignes. La personne suivante fera de même jusqu'à ce que chacun ait un partenaire (et que toutes les filles soient jumelées).	5 minutes

LA TRANSFORMATION

Instructions	Activité	Durée
5	<p>Maintenant par paires, les filles doivent marcher ensemble et discuter des deux mots écrits sur leurs deux papiers chemise :</p> <p><i>Par exemple : Que signifie d'être un perdant, comment se sent un perdant, dans quelles circonstances on se sent perdant, etc. ?</i></p> <p><i>Que signifie d'être un gagnant, qu'est-ce que ça fait d'être un gagnant, comment pouvons-nous être des gagnants ? Etc.</i></p>	5 minutes
6	<p>Rappelez les filles et demandez à chaque paire de présenter ce dont elles ont discuté. Et à la fin de chaque présentation, l'animatrice doit souligner que lorsque vous devenez guide/éclaireuse, vous vous transformez. Par exemple. De perdant à gagnant.</p> <p>Appelez les filles avec ces mots pour présenter en premier : -</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suivre/Diriger - Grandissante/Stagnante - Silence/Speak Out - Passif/Actif <p>Si le temps le permet, donnez une opportunité aux autres</p>	10 minutes
7	<p>L'animatrice doit conclure en insistant sur le fait que lorsque vous devenez guide et éclaireuse, vous êtes transformée. Vous devenez un leader, vous grandissez, vous apprenez à vous exprimer et à agir. Vous devenez également une sœur parmi les 10 millions dans le monde. Les Guides et les Eclaireuses sont des gens heureux, elles sont gagnantes et elles sont fortes, etc.</p> <p>(Ajoutez sur la liste autant que vous voulez mais dans le temps imparti)</p>	5 minutes



ACTIVITÉ 3 : LES PAILLES



Description de l'activité: Cette activité permet aux filles de découvrir certaines des initiatives de l'AMGE.

But/objectif de l'activité : Donner aux filles et aux jeunes femmes une idée de certaines des activités que font les Guides et les Eclaireuses ; le plaisir qu'ils ont, la croissance qu'ils vivent et l'impact qu'ils ont pour changer leur monde.



Durée:
15-40 minutes



Groupe d'âge:
10-25 ans







INSTRUCTIONS ÉTAPE PAR ÉTAPE :

	Instructions	Durée
1	Demandez à une ou deux anciennes participantes ou actuel participantes de partager leur expérience personnelle en tant que participantes de YESS dans un pays différent et permettez aux jeunes femmes présentes de poser des questions.	10 minutes
2	Sélectionnez une activité dans le tableau de bord des initiatives de l'AMGE ci-dessous et suivez les instructions.	La durée variera selon l'initiative sélectionnée ; mais veuillez choisir une activité qui ne dure pas plus de 30 minutes.

TABLEAU DE BORD DES INITIATIVES DE L'AMGE :

	Logo	Initiative	Description	Lien
1		Action on Body Confidence	«Action on Body Confidence» donne l'opportunité aux guides et aux éclaireuses pour changer durablement le fonctionnement de leur société, en travaillant vers un monde où il n'y a pas de pressions d'apparence.	https://bit.ly/WI_ABC
2		Be the Change	«Be the Change» aide les filles du monde entier à s'exprimer et à diriger le changement.	https://bit.ly/WI_BeTheChange
3		Free Being Me	«Free Being me» permet aux jeunes d'avoir une meilleure confiance en leur corps et une meilleure estime de soi.	https://bit.ly/WI_Free-BeingMe
4		Girl Powered Nutrition	«Girl Powered Nutrition» aide les filles et jeunes femmes pour obtenir une bonne nutrition afin de s'épanouir et d'atteindre leur plein potentiel.	https://bit.ly/WI_GPN

LES PAPILLES

	Logo	Initiative	Description	Lien
5		Leadership Model	Le modèle de leadership des Guides et des Eclaireuses est le concept fondamental qui sous-tend le travail de développement du leadership de l'AMGE, basé sur les théories et la pensée actuelles du leadership.	https://bit.ly/WI_Leadership-Model
6		MHM Rosie's World	Il éduque les filles sur la puberté et sur la façon de gérer leurs menstruations en toute sécurité, de manière hygiénique et en toute confiance.	https://bit.ly/WI_MHM
7		Plastic Tide Turner Challenge	Le Plastic Tide Turners Challenge (PTTC) est une initiative dirigée par le Programme des Nations Unies pour l'environnement qui éduque les jeunes du monde entier sur la pollution plastique, leur donnant les outils pour changer leur comportement personnel, inspirer leurs communautés et créer un avenir meilleur pour les gens et la planète.	https://bit.ly/WI_PTTC
8		Surf Smart	«Surf Smart 2.0 Generation Digital» est un programme d'éducation non formelle pour aider les jeunes à se connecter en ligne de manière sûre et positive.	https://bit.ly/WI_SurfSmart
9		Voice Against Violence	«Voices Against Violence» donne aux jeunes les moyens de s'attaquer aux causes profondes de la violence à l'égard des filles et des femmes.	https://bit.ly/WI_VAV
10		Younga Challenge	Les badges «YUNGA Challenge» visent à vous sensibiliser, vous éduquer et vous motiver à changer votre comportement et à devenir un agent actif de changement dans votre communauté locale.	https://bit.ly/WI_YungaChallenge



ACTIVITY 4 : LES CRITERES



Description de l'activité : Cette activité doit démontrer ce dont on a besoin pour devenir guide/éclaireuse.

But/ objectif de l'activité : Permettre aux filles de savoir ce qui est nécessaire pour qu'elles puissent devenir des guides et éclaireuses.



Durée:
15 minutes



Matériaux nécessaires:
Pancartes - Papier chemise - Marqueurs - Stylos



Groupe d'âge :
10-25 ans

INSTRUCTIONS GENERALES :

Préparatifs requis :

- (i) Obtenez 7 pancartes et écrivez sur les questions suivantes en gras
- Êtes-vous une fille ?
 - Voulez-vous être une sur 10 millions d'autres filles dans le monde ?
 - Êtes-vous prêt à respecter les lois du Guide ?
 - Êtes-vous prêt à faire la promesse?
 - Voulez-vous diriger ?
 - Voulez-vous grandir ?
 - Voulez-vous vous exprimer et agir sur les problèmes qui touchent les filles ?

(ii) Obtenez des papiers manille durs et coupez-les en 20 morceaux. Sur chaque pièce, écrivez en majuscules et en gras le mot OUI d'un côté et NON de l'autre.

INSTRUCTIONS ÉTAPE PAR ÉTAPE :

Instructions	Activité	Durée
1	Faites une revue pour vérifier si les filles se souviennent des lois guides/ scoutes et de la promesse (dont on parle dans l'activité 1). Si elles ne s'en souviennent pas, rappelez-leur.	3 minutes
2	Laissez toutes les filles s'asseoir sur des chaises soit en une longue ligne droite, soit en un grand cercle de 2 minutes.	2 minutes

LES CRITERES

Instructions	Activité	Durée
3	<p>Une animatrice soulève une pancarte à la fois pendant que la deuxième animatrice lit la question qui y est inscrite à haute voix. (jusqu' à ce que les 7 questions soient posées et répondues).</p> <p><i>Par exemple : Es-tu une fille ?</i></p> <p>Les filles doivent alors lever leurs papiers chemise et crier leur réponse à haute voix.</p> <p>Si leur réponse est Oui ! Ils le disent en se levant; si c'est Non, ils le crient assis.</p> <p>S'ils ne crient pas assez fort, l'animatrice doit les motiver à crier plus fort.</p> <p>PS : Avant de commencer la séance de questions-réponses proprement dite, donnez d'abord les instructions aux filles et montrez comment elles sont censées procéder.</p>	5 minutes
4	<p>L'animatrice peut alors expliquer que si votre réponse à toutes les questions posées est «oui», alors vous êtes éligible pour être Guide/ ou Eclaireuse.</p> <p>L'animatrice doit ensuite souligner que le Guidisme et le Scoutisme féminin :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Est réservé aux filles - Vous donne le privilège d'être membre du Mouvement des guides avec 10 millions de membres dans le monde - Vous oblige à respecter les lois Guide / Scout - Vous oblige à faire la promesse et à la respecter - Vous donnera l'opportunité de grandir, de diriger, de vous exprimer et d'agir sur les problèmes qui affectent les filles. <p>... et que ce sont les standards... les critères pour rejoindre le Guidisme et le Scoutisme féminin.</p>	5 minutes

Résultats attendus : À la fin de cette activité, les filles et les jeunes femmes sauront ce qui est nécessaire pour qu'elles soient Guides et/ou Eclaireuses.



ACTIVITY 5: CONTOURNER LES BOSSESS



Description de l'activité : Cette activité devrait donner des réponses et des solutions aux défis et obstacles possibles quand on veut devenir ou est Guide et Eclaireuse.

But/objectif de l'activité : Permettre aux filles et aux jeunes femmes qui souhaitent devenir guides ou éclaireuses de surmonter tout obstacle susceptible d'entraver ou de limiter leur participation au Guidisme/ Scoutisme féminin.



Durée:
25 minutes



Matériaux nécessaires :
Flip chart , Marqueurs, Autocollants, Boîte



Groupe d'âge :
13- 25 ans

INSTRUCTIONS GENERALES :

Chaque groupe ne doit pas compter plus de 10 personnes.

INSTRUCTIONS ÉTAPE PAR ÉTAPE :

Instructions	Activité	Durée
1	Divisez les jeunes femmes présentes en groupes de 10 personnes maximum chacun	1 minute
2	Demandez à chaque groupe de s'asseoir en cercle	1 minute
3	Donnez à chaque jeune fille des groupes un post it et un feutre	1 minute
4	Demandez à chaque jeune femme d'écrire sur le papier autocollant tout obstacle éventuel à l'adhésion au Guidisme et au Scoutisme féminin	3 minutes
5	Après avoir écrit sur les papiers autocollants, demandez aux jeunes filles de les jeter dans une boîte	2 minutes
6	Demandez à chaque jeune fille de prendre un papier dans la boîte (en veillant à ce que personne ne choisisse sa propre question)	2 minutes
7	Demandez à chaque jeune fille d'essayer de donner une solution à l'obstacle écrit sur le papier qu'elle a choisi	7 minutes
8	L'animateur doit ensuite conclure par un résumé des solutions aux obstacles cités	8 minutes

Résultats attendus : À la fin de cette activité, chaque jeune femme présente saura quoi faire au cas où elle rencontrerait des obstacles si elle décide de rejoindre le Guidisme et le Scoutisme féminin.

ACTIVITY 6 : LA BOUSSOLE



Description de l'activité : Cette activité devrait donner aux filles et aux jeunes femmes les conseils et le processus sur la façon de rejoindre le Guidisme/Scoutisme féminin.

But/objectif de l'activité : Permettre aux filles et aux jeunes femmes qui souhaitent rejoindre le Guidisme et le Scoutisme féminin de savoir ce qu'il faut faire pour commencer le processus d'adhésion au mouvement.



Durée:
20 minutes



Matériaux nécessaires :
Marqueurs - Pancartes - Ciseaux.



Groupe d'âge :
10- 25 ans

INSTRUCTIONS GENERALES :

Préparatifs : Créez des pancartes avec les 5 étapes les plus importantes pour rejoindre le Guidisme dans votre association (Il peut y en avoir plus mais choisissez les 5 les plus cruciales).

Par exemple: Formation

INSTRUCTIONS ÉTAPE PAR ÉTAPE :

Instructions	Activité	Durée
1	Assurez-vous que les filles sont en groupes de 10 personnes maximum chacune	1 minute
2	Placez les filles par paires (pour faire 5 paires par groupe). Nommez les groupes du numéro 1 à 5 (c'est-à-dire groupe 1, groupe 2,...)	1 minute
3	Demandez à chacun des groupes d'écouter attentivement et de noter leur étapes car ils devront expliquer après votre présentation. Par exemple : Le groupe 1 doit écouter l'étape 1 ; Groupe 2 à l'étape 2, etc.	1 minute
4	Expliquez brièvement le processus d'adhésion au Guidisme et Scoutisme féminin dans votre association de l'étape 1 à l'étape 5.	5 minutes
5	Donnez à chaque paire leur pancarte correspondante. Par exemple : Donnez Placard 1 avec l'étape 1 au groupe 1	3 minutes
6	Demandez aux filles de se tenir dans le bon ordre du processus (et prenez les en photo)	2 minutes
7	Demandez leur d'expliquer leur pancarte selon leur compréhension	3 minutes
8	Concluez en résumant le processus une fois de plus et en leur souhaitant bonne chance alors qu'ils commencent le processus pour devenir guides et éclaireuses.	4 minutes

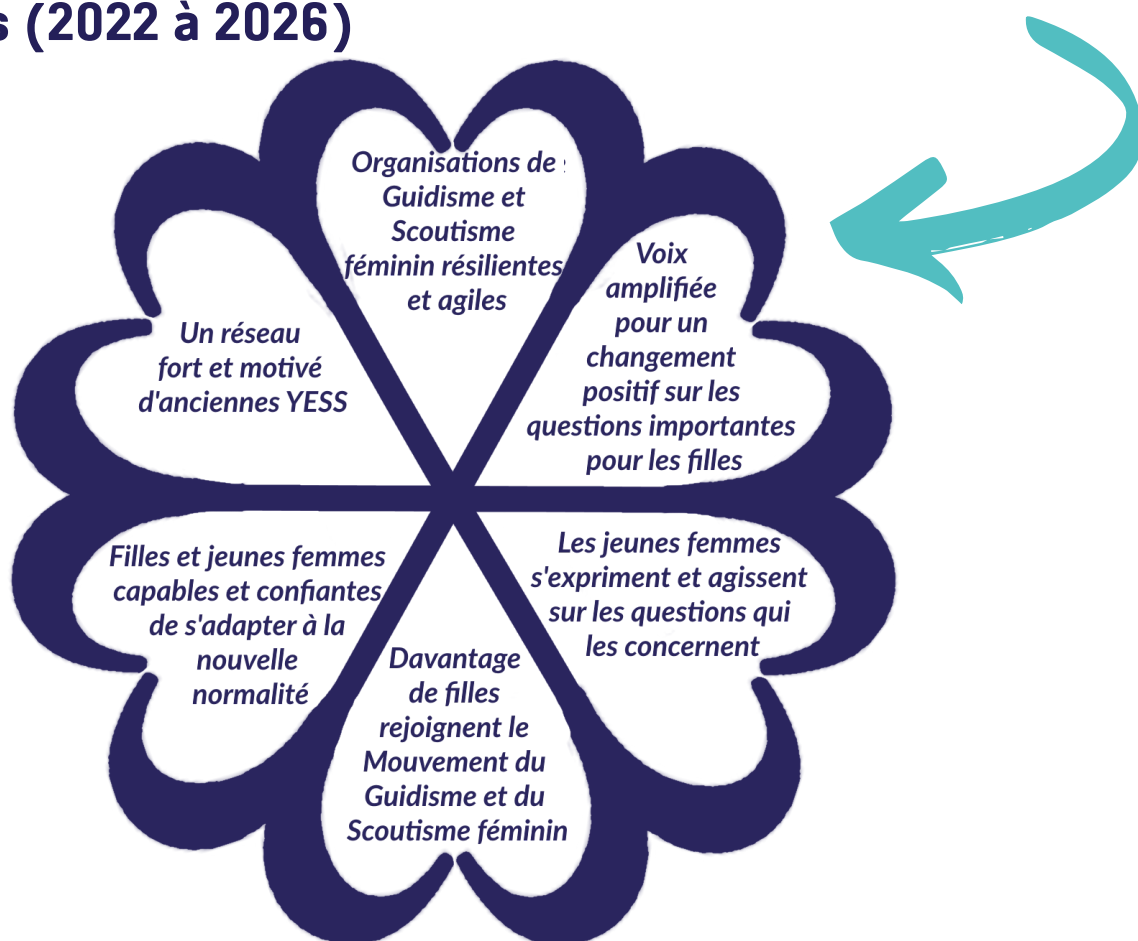
Résultat attendu : A la fin de cette activité, les filles doivent savoir ce qu'il faut faire et les étapes à suivre pour devenir guides et/ou éclaireuses.

À PROPOS DU MOUVEMENT DES FILLES YESS



Surnommé le voyage d'une vie, le Mouvement des filles YESS est le programme d'échange international de l'AMGE pour les jeunes femmes (18 à 35 ans) - entrepris en collaboration avec NOREC, une agence gouvernementale norvégienne.

L'orientation de notre programme pour les 5 prochaines années (2022 à 2026)



SUIVEZ ET CONTACTEZ-NOUS



yessgirlsmovement@waggs.org



YESS Girls' Movement



<https://www.waggs.org/en/what-we-do/yess-girls-movement/>